

Ludus Championship Series

Regolamento Finale Stagione 2024-25

Art.1 Premessa

Per *Finale* si intende un torneo di Yu-Gi-Oh! Gioco di Carte Collezionabili la cui partecipazione è concessa esclusivamente su invito. Essa è organizzata dall'Associazione Ludus Altamura sotto il marchio Ludus Championship Series, a seguito dei risultati degli eventi precedenti a essa. L'Associazione e il suo Consiglio Direttivo sono gli unici organizzatori e responsabili, e in quanto tali si riservano il diritto di stilare e modificare il presente Regolamento in qualsiasi momento, dandone comunicazione sui propri canali media ufficiali. Tutti i giocatori, lo staff e gli spettatori in sala della Finale accettano di sottostare al Regolamento in ogni sua parte, e di essere allontanati da essa in caso di inadempienza.

Art.2 Eleggibilità alla partecipazione

Sono ammessi a partecipare 12 giocatori che soddisfino i seguenti requisiti:

1. Abbiamo compiuto 14 anni
2. Se minori di anni 18, siano dotati della autorizzazione dei propri genitori o di chi ne fa le veci
3. Abbia disputato almeno 14 Incontri durante tornei di Serie A o B.
4. Abbiamo vinto un evento di Serie A del circuito Ludus Championship Series nell'anno solare precedente alla Finale OPPURE
5. Abbiamo raggiunto, al termine dell'ultimo evento di Serie A precedente alla Finale (o di Serie B, se annunciato prima del termine dell'ultimo evento di Serie A), almeno la quarta posizione (inclusa) nella Classifica Generale del circuito (fa fede solo ed esclusivamente quella consultabile su <http://www.fxistudio.it/praesidium>) OPPURE
6. Abbiamo vinto un Incontro "Ultima Speranza" (cfr. art.2bis) OPPURE
7. Nel caso un giocatore soddisfi contemporaneamente più di uno tra il requisito 3, 4 e 5 egli deve decidere di quale avvalersi entro 14 giorni dalla data prevista della Finale. In caso di mancata comunicazione, si presumerà che abbia optato per il primo in ordine di apparizione tra quelli che soddisfa.

Un giocatore rinunciatario o che ha scelto un requisito diverso viene sostituito dal primo giocatore non già qualificato che lo seguirebbe nello stesso requisito con il quale si era qualificato originariamente.

Un giocatore qualificato tramite requisito 4 è esentato dal soddisfare il requisito 3.

Art. 2bis Incontri "Ultima Speranza"

Immediatamente dopo che i primi 8 giocatori della Finale sono stati individuati, gli 4 giocatori con il miglior punteggio G2 (consultabile sul Praesidium Centrale <http://lcseries.it>) e i 4 migliori giocatori secondo la Classifica Generale che non hanno ancora soddisfatto nessuno dei requisiti per la partecipazione alla Finale, verranno invitati a disputare un Incontro "Ultima Speranza".

Essi verranno abbinati I Classifica contro IV G2, II Classifica contro III G2, III Classifica contro II G2, IV Classifica contro I G2.

Gli incontri sono alla meglio di 5 Duelli, senza tempo limite e possono essere disputati su una piattaforma simulativa online manuale. L'Associazione Ludus si occuperà di coordinare le date degli incontri con i giocatori invitati in base alle necessità organizzative e, in seconda istanza, le necessità dei giocatori.

In caso di rinuncia, viene invitato a partecipare il giocatore che lo precede nella Classifica da cui proviene il rinunciatario (a punti o G2).

Art. 2ter Condizioni di spareggio

In caso di parità in una delle classifiche, le condizioni di risoluzione del pareggio saranno, nell'ordine:

1. Più alto piazzamento in Classifica Generale;
2. Classifica avulsa tra i giocatori in parità: ogni partita vinta varrà 3 punti, ogni pareggio 1 punto, ogni sconfitta 0;

In caso di perdurante parità dopo queste condizioni, se i giocatori in parità sono due, si procederà allo svolgimento di un incontro Ultima Speranza ulteriore.

In tutti gli altri casi, il pareggio verrà risolto per sorteggio.

Art. 3 Iscrizione

I giocatori eleggibili a partecipare comunicano la loro partecipazione preiscrivendosi all'evento Finale entro 14 giorni dalla data prevista per la Finale sul Praesidium Centrale. La mancata preiscrizione verrà considerata a tutti gli effetti una rinuncia a partecipare, e l'organizzazione procederà a comunicare al giocatore subentrato la sua eleggibilità. Non è prevista alcuna quota di iscrizione. I giocatori minori di anni 18 possono consegnare la loro autorizzazione a partecipare il giorno previsto per l'evento direttamente al momento della registrazione.

Art. 4 Struttura del torneo

Il numero di teste di serie è fissato a 8 - il numero di tornei di Serie A disputati nella stagione. Nel resto di questo articolo ci si riferirà a tale numero come N

Il torneo seguirà una struttura a Doppia Eliminazione, con l'inserimento di N vittorie a tavolino al primo turno, per gli N invitati teste di serie.

Le teste di serie sono gli N partecipanti posizionati più alti in classifica, a prescindere dal loro metodo di qualificazione.

L'accoppiamento del primo turno verrà deciso casualmente mediante estrazione casualmente all'inizio del torneo. L'accoppiamento del secondo turno verrà estratto casualmente subito prima dell'inizio dello stesso. Il resto del torneo si svolgerà secondo lo schema all'Appendice A.

Ciascun Incontro avrà un tempo limite di 45 minuti prima che vengano messe in atto le procedure di Fine Match precedenti (turno corrente + 3). Anche durante le procedure di Fine Match è necessario giocare a una velocità accettabile, e i Judge hanno facoltà di dare penalità per gioco lento.

Ciascun Incontro è giocato alla meglio delle tre Partite.

Art. 5 Decklist

È obbligatorio per tutti i giocatori partecipanti fornire una Decklist completa al momento della registrazione. Per essa devono essere usati nomi non ambigui in lingua Italiana o Inglese. I nomi devono essere tutti chiaramente leggibili. Ogni possibile errata interpretazione o lettura sarà considerata errore a carico del giocatore.

L'Associazione Ludus può, per ragioni organizzative, chiedere che le Decklist siano comunicate nei giorni precedenti alla registrazione. E' fatto obbligo, in questo caso, di mantenere assoluto riserbo sul contenuto delle decklist.

Art. 6 Controlli prima di un Incontro

Prima di ogni Incontro che venga trasmesso in streaming, durante il precedente se è possibile, i due giocatori consegneranno il loro Deck, completo di Side e Extra Deck, allo staff arbitrale, che si occuperà di controllarne la coerenza con la Decklist e la mancanza di segni distintivi sulle carte. I Deck saranno riconsegnati all'inizio dell'Incontro ai rispettivi proprietari. Inoltre, prima di sedersi al tavolo, i giocatori dovranno consegnare ogni dispositivo che consenta la comunicazione con l'esterno. Questi verranno poi riconsegnati al termine dell'incontro ai rispettivi proprietari.

Art. 7 Numero di tornei per Categoria

Saranno organizzati non meno di 4 e non più di 6 tornei di Serie A durante la stagione. Il numero deve essere fissato entro il 1 Aprile 2025. In mancanza di annuncio per quella data, il numero viene fissato automaticamente 4.

4 tornei di Serie A saranno organizzati nella Città di Altamura (BA). Eventuali ulteriori tornei di Serie A devono essere organizzati in città di alta importanza e estremamente ben collegate.

I tornei di Serie A organizzati fuori dalla Città di Altamura devono includere come premio al primo classificato viaggio e alloggio per la Finale di Stagione.

I tornei di Serie B e C sono in numero variabile nel corso della stagione, venendo annunciati alla bisogna.

Art. 8 Media e comunicazione

Almeno un incontro per turno di gioco sarà trasmesso in streaming online, senza alcuna eccezione. I diritti sulla trasmissione e le immagini della Finale, nonché sulle interviste e Deck profile rilasciate immediatamente prima, durante e immediatamente dopo la Finale e sulla diffusione delle Decklist, appartengono in maniera esclusiva all'organizzazione, che ne dispone secondo suo personale e insindacabile giudizio. Tutti i guadagni derivanti dalla trasmissione e diffusioni di quanto a questo articolo appartengono altresì all'organizzazione soltanto.

Art. 9 Premi

L'organizzazione provvederà a comunicare sui propri canali media ufficiali un montepremi che verrà suddiviso, sotto forma di buono spesa o altri premi equivalenti, tra i partecipanti secondo la seguente scaletta:

1. 50%
2. 25%
3. 15%
4. 10%

Art. 10. Categorie di Evento e Classifica Generale

A ogni evento organizzato dal Circuito nella stagione 2022-23 verrà assegnata una Serie sotto forma di una lettera dell'alfabeto. Solo gli eventi di Serie A e B concorrono allo stilare la Classifica Generale. Ai fini di questo Regolamento

Durante i tornei di Serie A e B si divide per 4 il numero dei giocatori iscritti (per eccesso): questo sarà il numero di punti che ottiene il primo classificato al termine della Svizzera, a cui aggiungere 3 punti per ogni incontro vinto durante la fase ad eliminazione diretta. I punti verranno assegnati a scalare dal massimo.

ESEMPIO

A un torneo di 40 persone, al termine della Svizzera, il primo classificato ottiene 10 punti, il secondo 9, il terzo, 8 e così via. A essi vengono sommati 3 punti ogni volta che un Incontro nella fase a Eliminazione Diretta viene vinto.

Il punteggio G2 è calcolato secondo la seguente formula

$$G2 = P - 2 * RD$$

Dove P e RD sono il punteggio e la deviazione nell'algoritmo Glicko-2, con volatilità iniziale 0,2, tau 1,2, 1500 di punteggio iniziale e 350 di deviazione iniziale. Per i dettagli matematici del funzionamento, consultare <http://www.glicko.net/glicko/glicko2.pdf>. Se durante una stagione un giocatore non effettua almeno 12 incontri durante tornei di Serie A o B, il suo punteggio P viene riportato a 1500, la sua RD a 350 e la sua volatilità a 0,2.

Art. 11 Staff Arbitrale

Durante la finale sarà assicurata la presenza di un Head Judge e di un Floor Judge..

Art.12 Supremazia dell'organizzazione

Per qualsiasi controversia riguardante il presente Regolamento, l'organizzazione possiede l'ultima parola e la sua interpretazione è finale e insindacabile. Fanno eccezione ruling di gioco e penalità inflitte dallo staff arbitrale, per i quali ha totale giurisdizione l'Head Judge.

Art. 13 Altre fonti

Per tutto quello che non è discusso o dichiarato nel presente Regolamento, fa fede la documentazione per i tornei ufficiale rilasciata dalla Konami o da chi per lei.

Appendice A

La seguente struttura è stata quella usata nella stagione precedente. Non appena il numero di Serie A sarà finalizzato, questa appendice verrà modificata con il corretto schema degli incontri

